

Ruby / Java



The differences...

```
irb(main):002:0> author
```

```
=> { :name => "Jan Schulte", :twitter=> "@schulatty" }
```

Gemeinsamkeiten

- Objektorientiert
- Plattformunabhängig
 - Linux
 - Windows
 - Mac OS X

Workflow

- Java
 - Edit - Compile - Run
 - Compiler
- Ruby
 - Edit - Run
 - Interpretiert

Typisierung

- Java
 - Statisch
 - Alle Typen müssen zur Übersetzungszeit bekannt sein
- Ruby
 - Dynamisch
 - Variablen haben keine Typen
 - Typüberprüfungen passieren zur Laufzeit

Syntax

Java



Ruby



Klassen

- Nur ein Konstruktor
 - `initialize`
- `Car.new` statt `new Car()`;
- Instanzvariablen
 - `@`
 - Private by default
- `attr_accessor`


```
1 class Car
2   attr_accessor :name, :horse_powers
3
4   def initialize(name, hp)
5     @name = name
6     @horse_powers = hp
7   end
8 end
```

Methoden

- Geben automatisch den letzten Wert zurück
- Werden mit `def` und `end` umschlossen
- Klammern optional
- Default Argumente

```
1 def say_hi
2   "Ahoi!"
3 end
4
```

```
1 def say_hi(name = "John")
2   "Ahoi #{name}!"
3 end
4
```

Alles ist ein Objekt

```
5.times do  
  puts "da schau her"  
end
```

Hashes und Symbols

- Schlüssel-Werte Paare
- Symbols
 - Konstanten

```
def to_hash
  {
    :name => @name,
    :manufacturer => @manufacturer,
    :horse_powers => @horse_powers
  }
end
```

Duck typing

>> Wenn es geht wie eine Ente und quakt wie eine Ente, dann ist es eine Ente

```
1 class Duck
2   def swim
3     puts "Duck swims"
4   end
5 end
6
7 class Goose
8   def swim
9     puts "Goose swims"
10  end
11 end
12
13 def let_it_swim(duck) duck.swim end
14
15 let_it_swim(Duck.new)
16 let_it_swim(Goose.new)
```

> questions?